***Historias de usuario***

**Proyecto: Biker´s Deck**

**HISTORIAS DE USUARIO DE TODO EL SISTEMA**

El presente documento describe las historias de usuario del software **" Biker´s Deck "**. está principalmente diseñado y elaborado para dar información sobre motos mediante un juego dinámico, la competencia entre pilotos y la estrategia necesaria para ganar usando sus cartas.

Las historias de usuario aquí descritas permiten una comprensión clara de los requerimientos funcionales del sistema desde la perspectiva de los usuarios finales, garantizando que cada funcionalidad se enfoque en entregar valor real.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID de la historia** | **Rol** | **Funcionalidad (Quiero)** | **Razón/Resultado**  **(Para)** | **Criterio de aceptación** |
| HU001 | Jugador  (todos) | Me gustaría poder jugar con amigos por medio de un codigo | Para tener un mayor entretenimiento, y un nivel de competencia al momento de jugar | - El usuario puede crear la sala y darle el codigo a sus compañeros para poder interactuar en la misma partida |
| HU002 | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Jugador  (todos) | | Poder elegir mi mazo | Para q el juego sea más dinámico | - El usuario puede elegir su mazo(cartas) para jugar de una manera más estratégica |
| HU003 | Jugador  (todos) | Quiero que implementen cartas comodines | Para hacer el juego más entretenido y desafiantes | -el usuario va a poder tener unas cartas especiales q le van ayudar al momento de estar en la partida |